

КУРС «НАЧИНАЮЩИЙ C# РАЗРАБОТЧИК»



1 | Основы C# и CLR

- Основы типов
- События и делегаты
- Коллекции и LINQ
- Строки и исключения
- CLR: Управление памятью и сборка мусора
- CLR: Исполнение кода, хостинг, отражение
- C#. Сетевое программирование

2 | Многопоточность

- Многопоточность с точки зрения ОС
- Поддержка со стороны C#
- ThreadPool, async\await, TPL

3 | Архитектура и проектирование систем

- ООП. Основные принципы
- SOLID принципы
- Паттерны проектирования GoF
- Архитектурное проектирование с примерами

4 | Алгоритмы и структуры данных

- Алгоритмы. Сложность. O-нотация
- Структуры данных

5 | Работа с данными

- Язык SQL
- SQL Server. Проектирование Баз данных
- Оптимизация запросов

6 | Технологии .Net

WPF, WCF, Ado.Net

7 | Командная разработка

- Процесс разработки и Agile разработка. Scrum, XP
- Средства разработки: TFS, MS Visual Studio, Resharper, MS SQL Management Studio
- Отладка и профилирование в Visual Studio
- Юнит тестирование и интеграционное тестирование
- Code policy
- Рефакторинг и чистый код

8 | Другое

- Функциональное программирование в .Net Core, Microservices, Docker
- Принципы и практика построения высоконагруженных распределенных систем

Become a Veeam code master